Proyecto Ubicomida

*Ismael Antonio Díaz Carrillo 208797  
Werner Martin Pérez Reyes 223507*

# Enunciado de trabajo

Desarrollar una WebApp diseñada para satisfacer las necesidades de compra y venta de alimentos dentro de la universidad que busca ayudar a los jóvenes cuya institución prohíbe la venta de productos alimenticios dentro del campus. La aplicación busca resolver el problema de dispersión en la publicación de ventas entre diferentes redes sociales, proporcionando una plataforma centralizada que permita la localización oportuna de vendedores y productos.

# Acuerdos

Suscripción por tiempo con plazo de prueba o cobro por publicación o publicidad.

# Objetivos del proyecto

Ofrecer una plataforma funcional a los vendedores de alimentos dentro del campus que permita un mayor alcance de posibles consumidores.

Ofrecer una plataforma centralizada para los consumidores de alimentos dentro del campus que permita buscar y filtrar productos alimenticios.

# Objetivos del producto

* Facilitar la compra y venta de alimentos dentro de la universidad.
* Centralizar la publicación de ofertas de alimentos.
* Optimizar la búsqueda de productos alimenticios.
* Ampliar el alcance de los vendedores.
* Proveer opciones de pago flexibles. (¿Posible?)

# Presupuesto del proyecto

60 horas de trabajo (1 Full stack developer): $9780.00 MXN

Equipo de cómputo – 2 computadoras: $840.00 MXN

# Entregables

WebApp completa y funcional con acceso gratuito a consumidores dentro del campus IIT-IADA de la UACJ.

# Ámbito de aplicación

Universidad Autónoma de Ciudad Juárez, campus IIT-IADA

# Exclusiones

Permiso de la universidad para vender dentro del campus.

# Actores clave

|  |  |
| --- | --- |
| Cliente |  |
| Patrocinador |  |
| Gerente de proyecto |  |
| Miembros del equipo de proyecto | Ismael Díaz  Werner Pérez |